**Tabela czasu algorytmów**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Tablica losowych liczb | Tablica posortowanych liczb | Tablica na odwrót posortowanych liczb |
| Heap sort | 0.213s | 0.207s | 0.200s |
| Quicksort - Lomuto | 0.128s | ~23min | ~14min |
| Mergesort | 0.073s | 0.061s | 0.062s |
| Bubblesort (opis w pliku BubbleSort.cpp) | ~80min | 0.45s | Patrząc na wynik obok wiem, że sortowanie zajmie dużo czasu |

**Wnioski:**

Najszybszym z podanych algorytmów jest Mergesort.

Lomuto Quicksort jest dość szybki.

Heapsort nie jest złym algorytmem sortującym.

Bubblesort jest bardzo powolnym algorytmem z powodu przechodzenia przez całą tablicę wielokrotnie, sprawdza się przy bardzo małej ilości danych